



## Jeu de piste

# La Prophétie



**Des travaux sur les berges de la rivière du Léguer ont mis à jour des fossiles d'étranges créatures.**

**Soutenus par la ville, des scientifiques se sont lancés dans des recherches qui ont permis des découvertes incroyables, regroupées aujourd'hui au *Muséum d'Histoires Naturelles et de Cryptozoologie*.**

**Guidé par ce livret, tu vas partir à la découverte de cet univers fantastique, pour retrouver les mots d'une prophétie...**

# A la recherche...

Ton enquête va s'articuler autour de 7 chapitres.

Ces chapitres te permettront de compléter le texte d'une prophétie, sur la dernière page de ce livret. Note sur ton texte les mots que tu auras trouvés. Attention, regarde bien les numéros et leur emplacement dans le texte !

**Un conseil** : suis l'ordre indiqué dans le livret... c'est le meilleur moyen d'arriver au bout de ton enquête sans rien manquer !

## ◆ Chapitre 1 : pour commencer...

*Tes recherches démarrent au 15 place du Général Leclerc, où tu trouveras un panneau racontant le début de cette histoire. Lis-la avec attention car tu vas y trouver tes deux premiers mots...*

Allez, on commence facile : le mot **n°1** de ton texte est le dernier mot de ce texte !

Concernant le mot **n°3**, on peut noter qu'il revient souvent dans cette histoire que tu viens de lire. Mais pour le deviner, il faut savoir qu'il mélange « *création* » et « *aventure* »... Alors, quel est ce mot ?

## ◆ Chapitre 2 : enseigne-toi bien...

*A côté du panneau que tu viens de lire, on découvre une étrange boutique...*

« Pour le mot **n°14**, Et Cie on prenait le mot précédent ?... »

## ◆ Chapitre 3 : halles-te là !

*En descendant par la place du Miroir, tu arrives aux Halles. Il y a là 5 panneaux évoquant des légendes...*

Pour trouver les mots **n°4**, **n°5**, **n°6** et **n°7**, une seule technique : lire les 5 panneaux ! Après, c'est une question de logique avec ton texte !



## ... des mots de...

Il y a également un panneau présentant un poème, le vois-tu ? Il est composé de 7 P \_\_\_\_\_, comportant chacun 4 L \_\_\_\_\_ de plusieurs M \_\_\_\_\_.

Si tu as compris cela, retrouve maintenant les 6 mots suivants :

n°8 = P2-L4-M3

n°9 = P1-L4-M4

n°10 = P2-L1-M3

n°11 = P5-L4-M3

n°12 = P4-L3-M8

n°13 = P3-L4-M3

### ◆ Chapitre 4 : l'art est dans la ville...

Avant d'aller plus loin, sache que des tableaux d'artistes montrant le monstre sont visibles dans plusieurs vitrines de magasins du centre-ville. Il n'est pas nécessaire de les voir pour compléter la prophétie, mais si tu as envie de flâner un peu, c'est l'occasion !

### ◆ Chapitre 5 : un peu de musique !

*Il faut maintenant descendre la rue Emile Le Taillandier.*

En marchant, regarde autour de toi, car un concert s'affiche. Ton mot n°2 s'y trouve. *A une lettre près, on aurait pu dire que c'est un peu léger comme musique, non ?*

### ◆ Chapitre 6 : sur le pont...

*En bas de la rue, va sur ta gauche pour rejoindre le Pont Sainte Anne. Attention à la circulation !*

Une sculpture se trouve là, qui aurait pu s'intituler « Ô mage, ô .... n°18 » !

### ◆ Chapitre 7 : la fin de ton parcours !

*Pour finir, direction le Parc Sainte-Anne, où se trouve le Muséum.*

Observe bien les vitrines et ce qui y est exposé car tu trouveras le mot n°15 d'après ce qui a été trouvé en 1954 à Lannion. Le mot n°16 a lui été trouvé le 11 octobre 2023. Et pour finir, tu verras le mot n°17 au fond du parc. Il s'agit de 3 lettres qui peuvent contenir un neuf...

# ... La Prophétie

A ..... N°1, vit un mystère, au bord du ..... N°2 .

Les habitants parlent d'une ..... N°3 légendaire.

Guérit-elle les ..... N°4, protège-t-elle un ..... N°5 ?

Joue-t-elle avec les ..... N°6 et les ..... N°7 encore ?

Son ..... N°8 hante les ..... N°9, les ..... N°10 et les ..... N°11 .

Et pour ..... N°12, ..... N°13 réclame.

Des artistes nous montrent des ..... N°14 effrayants,

Sa ..... N°15 nous angosse, tout autant que sa ..... N°16 .

Si du ..... N°17 un œuf se brise, ami, retiens ces mots :

Le ..... N°18 n'est pas loin, et reviendra bientôt...

***Une fois ton texte complété, va vite à l'office de tourisme pour faire valider ta réponse !***

*Ce jeu vous a été proposé par la ville de Lannion,  
en partenariat avec Jean Ludik,*

*autour des créations de L'Art est dans les bois.*

*Nous espérons que vous avez passé un bon moment !*

*Merci d'avoir participé !*



**LANN  
iON**

